



CÂMARA MUNICIPAL DE TEFÉ – ESTADO DO AMAZONAS
GABINETE PARLAMENTAR – VEREADOR LURINEI OLIVEIRA - UNIÃO BRASIL

REQUERIMENTO Nº 080/2026

O Vereador **Lurinei de Souza Oliveira**, no uso de suas atribuições legais e regimentais, vem respeitosamente à presença de Vossa Excelência, após ouvido o Plenário desta Casa Legislativa, **REQUERER** que seja encaminhado expediente ao **Excelentíssimo Senhor Prefeito Municipal de Tefé**, bem como à **Secretaria Municipal de Infraestrutura e Instituto de Trânsito** solicitando a **construção de rampa de acesso a pedestre e sinalização adequada, na esquina da Estrada do Aeroporto e Rua Brasil, Bairro Juruá**, destinado à toda população.

Justificativa

É inegável o **intenso fluxo no trânsito local e sem acesso adequado na calçada para passagem de pessoas com deficiência, idosos e crianças, ocasionando insegurança para os pedestres**. Tal situação provoca **riscos de acidentes e dificulta a circulação segura**, violando o direito constitucional de ir e vir, bem como o dever do Poder Público de garantir **acessibilidade e segurança no trânsito urbano**.

Dessa forma, o presente requerimento busca **preservar a integridade física dos cidadãos e garantir o fluxo seguro de pedestres em nosso Município**.

Diante do exposto,

Requeiro o envio de ofício à **Secretaria Municipal de Infraestrutura, Trânsito e Mobilidade Urbana**, solicitando: a **construção de rampa e adequação da sinalização na calçada**, para passagem segura de todos os cidadãos.

Sala das Sessões da Câmara Municipal de Tefé – AM, 19 de março de 2026.


Vereadora **LURINEI OLIVEIRA**

União Brasil – Câmara Municipal de Tefé AM

APPROVADO
EM: 20 FEV. 2026


Destinatário:

- Prefeitura Municipal de Tefé – Gabinete do Prefeito
- Secretaria Municipal de Infraestrutura, Trânsito e Mobilidade Urbana

CÂMARA MUNICIPAL
DE TEFÉ
PROTOCOLO
RECEBIDO

19 MAR 2026

Hora: 09:20
Visto: Deilene F. Pinto

**CÂMARA MUNICIPAL DE TEFÉ – ESTADO DO AMAZONAS
GABINETE PARLAMENTAR – VEREADOR LURINEI OLIVEIRA - UNIÃO BRASIL**

ANEXO: FOTOS LOCAIS

